

## CURSO DE INDESIGN

O Adobe InDesign é um dos editores de layout mais utilizado para a editoração eletrônica, diagramação de livros e publicações. Nele é possível criar arquivos seguros e dinâmicos tanto para impressão, quanto para interatividade de vídeo e áudio, para execução em tablets e computadores. No curso de InDesign serão apresentadas dicas e técnicas que irão ajudar o aluno a compreender os comandos do software. Além de aprender a utilizar as ferramentas do programa como a recuperação automática de arquivo, a aplicação de páginas-mestre, a configuração de margens e sangrias, a inserção e formatação de texto. Você irá aprender também a verificação ortográfica, a criação e aplicação de estilos para texto, utilização de cores, inserção e manipulação de imagens, desenho de formas, a criação de arquivos PDF, entre outros.

### - **Conhecendo o Indesign**

Nesta aula o aluno irá conhecer a interface do programa Adobe InDesign; também irá conhecer área de trabalho, a utilização de algumas ferramentas e a configurar um documento de acordo com a necessidade. Irá criar um novo documento que será a capa de um projeto elaborado durante esta aula.

### - **Páginas-mestre e Numeração Automática de Páginas**

Nesta aula o aluno irá aprender a trabalhar com as páginas-mestre criando layouts padrão para serem aplicados no corpo das páginas. O aluno aprenderá também a inserir a numeração automática de páginas.

### - **Ferramenta Coletor e Posicionador de Conteúdo**

Nesta aula o aluno continuará com o projeto das aulas anteriores, nele o aluno irá configurar layouts de colunas, utilizará fluxos de caixa de texto. E irá aprender a trabalhar com as ferramentas Coletor e Posicionador de conteúdo.

### - **Formas Gráficas e Posicionamento**

Nesta aula o aluno aprenderá sobre as formas gráficas disponíveis no InDesign e a trabalhar suas configurações e a organizando-as dentro de uma página. Além disso, o aluno irá aprender a trabalhar com o recurso de texto em contorno para organizar o posicionamento do texto junto com uma imagem.

### - **Fechamento de arquivo para Impressão**

Nesta aula o aluno aprenderá a finalizar um arquivo para impressão gráfica. Irá configurar margens, incluir marcas de cortes, ajustar tamanho de sangrias e salvar no formato de arquivo correto para a impressão.

### - **Índice automático e estilos de Paragrafo**

Nesta aula o aluno irá aprender a criar índices automáticos a partir de textos já inseridos no documento. Irá também padronizar parágrafos criando estilos particulares para cada tipo de texto utilizado no documento.

#### **- Menu interativo, Hiperlinks e PDF Interativo**

Nesta aula, o aluno irá aprender a criar menus interativos no Indesign. Utilizará botões e hiperlinks de destino para configurar um índice interativo que leve o usuário direto a página que ele deseja. Aprenderá também a salvar o arquivo em formato de PDF interativo.

#### **- Animações, Botões de Gatilho e Flash Player SWF**

O aluno irá aprender, nesta aula, a animar elementos do arquivo. Criará animações de diversos estilos para personalizar o documento que ele veio criando nestas últimas aulas. Utilizará também, o recurso de botões para ativar ações e irá salvar o arquivo no formato “Flash Player (SWF)”.

#### **- Publicação Digital - parte 1**

Nesta aula o aluno aprenderá a criar e manipular animações em um documento do InDesign, como revistas e publicações digitais. Saberá escolher o melhor formato para iPad, iPhone ou Android (que são formatos para este tipo de publicação digital). Aprenderá também quais os elementos necessários para realizar este tipo de publicação.

#### **- Publicação Digital - parte 2**

Nesta aula o aluno dará continuidade no projeto criado na aula anterior. Aqui ele aprenderá a criar tratamento em áudio e vídeo. Conhecerá p painel “Mídia” traz configurações para todo tipo de mídia que inserida em um documento, assim poderá reproduzir seus sons e vídeos.

#### **- Publicação Digital - Conteúdo da Web**

Nesta aula o aluno irá aprender a inserir páginas de internet, no arquivo de "Publicação Digital". Além disso irá aprender a utilizar barras de rolagem para leitura de texto.

#### **- Publicação Digital- Publicando uma Revista Digital**

Nesta aula, o aluno irá aprender a finalizar e publicar o arquivo, de publicação digital, que veio trabalhando durante o curso. O aluno irá publicá-lo no “Adobe Publishing Suite” e aprender a compartilhar o arquivo.