

CURSO DE FIREWORKS

O Adobe Fireworks é um software desenvolvido para a criação de layouts, ilustrações e elementos gráficos para sites e aplicações online. Este curso apresenta as melhorias criadas para a nova versão da suíte de programas Adobe. No curso de Fireworks serão abordados assuntos sobre a interface e os conceitos deste programa, bem como a utilização de suas ferramentas e como aplicar suas técnicas em trabalhos de nível profissionalizante. Ao final do curso o aluno estará apto a criar, manipular e editar peças gráficas, logotipos, layouts, animações e banners.

- Introdução ao Fireworks

Na aula de Introdução ao Fireworks o aluno conhecerá as principais ferramentas do programa.

- Objetos e Textos

Na aula “Objetos e Textos” o aluno aprenderá a criar e inserir texto na área de desenho, como também fazer diversas edições no mesmo. Nessa mesma aula o aluno irá aprender a criar objetos e editá-los

- Bitmaps

Na terceira aula do curso de Fireworks o aluno aprenderá a criar Bitmaps, transformar objetos de vetor em Bitmaps e aprenderá também, como fazer diversas edições nestes, como recorta, colar, aplicar nitidez, desfoque e muito mais.

- Criando elementos e botões para o site

Nessa aula o aluno irá desenvolver o logotipo e criar um banner para compor a comunicação do site.

- Importar e organizar elementos do site

O aluno deverá importar uma imagem para utilizar como background do menu do site e testar alguns dos recursos de camada disponíveis.

- Adicionando estilo ao projeto

Nesta aula o aluno irá alterar a imagem de fundo do site através de configurações de estilos e iremos criar um novo ícone para compor o rodapé da página. Aprender também a inserir links incorporando URLs a objetos da página.

- Fatiando e editando

Na aula o aluno irá se aprofundar na utilização da ferramenta fatia. Aprenderá os diversos tipos de fatias que podem ser utilizados no Fireworks e como inserir funções de interatividade nelas.

- Elementos de um site

O aluno irá gerenciar as páginas e criar a comunicação comercial do site, através de banners animados, botões e pop-ups.

- Tarefas Automáticas

O aluno irá fazer uma revisão de toda estrutura do site, desde seu texto até os elementos gerais que compõe.

- Finalizando o projeto

O aluno irá aperfeiçoar as imagens do projeto e exportar elementos, fatias, animações e utilizar outros aplicativos Adobe.