

## CURSO DE DREAMWEAVER

O Adobe Dreamweaver é um dos mais conceituados editores de HTML, é um dos programas mais completos para a criação, desenvolvimento e manutenção de sites. Ele é capaz de desenhar, codificar e desenvolver sites, páginas e aplicativos para a Web. Seus recursos para edição visual permitem criar páginas, de modo rápido e dinâmico sem a necessidade de ser um programador. No curso de Dreamweaver o aluno irá aprender a desenvolver sites por completo, irá conhecer as ferramentas necessárias para criação de páginas e sites dinâmicos, utilizando o software Dreamweaver. Além de aprender as configurações básicas, inserção de conteúdo, criação e gerenciamento de links, configuração de layouts, criação de formulários, efeitos, além das novidades da nova versão.

### - Introdução ao Dreamweaver

Na primeira aula do curso de Adobe Dreamweaver iremos conhecer a interface do programa e todas as novidades preparadas para sua nova versão. Aprenderemos a identificar os painéis, bem como a disposição de suas ferramentas. Por fim entenderemos como é construída a estrutura de um site, desde seu planejamento até a linguagem utilizada em sua construção.

### - Primeiros passos

Nesta aula do curso de Adobe Dreamweaver iremos conhecer as configurações de criação e a padronização de páginas de internet. Além disso, aprenderemos a criar, configurar e gerenciar um servidor remoto.

### - Construindo o Layout de uma página

A partir dessa terceira aula do curso de Adobe Dreamweaver, o aluno começará a desenvolver o site Love Livro, um portal fictício que trata de lançamento de livros, resenhas, vídeos sobre o site e muito mais. Nessa aula o aluno conhecerá ferramentas como réguas, linhas e como utiliza-las para melhor construir seu site.

### - Construindo o Layout de uma página pt2

A partir dessa terceira aula do curso de Adobe Dreamweaver, o aluno começará a desenvolver o site Love Livro, um portal fictício que trata de lançamento de livros, resenhas, vídeos sobre o site e muito mais. Nessa aula o aluno conhecerá ferramentas como réguas, linhas e como utiliza-las para melhor construir seu site.

### **- Adicionando conteúdo**

A partir dessa quinta aula do curso de Adobe Dreamweaver, o aluno começará a adicionara conteúdo ao site Love Livro. Começará a aula criando uma nova página a partir da página 'index', depois vai inserir nessa mesma página conteúdo como textos e imagens. Nessa mesma aula o aluno também aprenderá como formatar o texto dessa nova página de maneira mais harmoniosa e corrigir sua ortografia através de uma ferramenta do Adobe Dreamweaver.

### **- Adicionando conteúdo II**

A partir dessa sexta aula do curso de Adobe Dreamweaver, o aluno continuará a adicionar conteúdo ao site Love Livro. Em uma nova página do site o aluno inserirá um texto e verá como inserir imagens de sobreposição. Além de aprender como editar imagens no próprio Adobe Dreamweaver. Nessa mesma aula irá inserir ao site um vídeo em formato SWF e verá suas ferramentas do painel 'Propriedades'.

### **- Hiperligações**

Nessa aula o aluno irá inserir mais um conteúdo em vídeo, mas agora através de Widget. Verá também como criar um link de e-mail, conhecer as ferramentas do mapeamento de imagens como 'Alt', 'Link' e 'Destino' e ainda finalizar o site linkando as suas páginas.

### **- Trabalhando com folhas de estilo CSS**

Nesta aula do curso de Adobe Dreamweaver iremos conhecer o que é CSS, aprendemos a trabalhar com o painel "Estilo CSS" e aplicar suas propriedades sobre elementos de página. Aprenderemos um pouco sobre layout de páginas e sobre o funcionamento das tags, em especial da tag "div".

### **- Sites Dinâmicos**

Nessa aula o aluno irá aprender a criar um Site Dinâmico, irá aprender também a criar um banco de dados através de um aplicativo da web, irá fazer uma criação de uma pasta raiz para o aplicativo. Além disso o aluno irá aprender a criar uma página dinâmica, criar um conjunto de registros com a página e inserir conteúdo dinâmico à página. E por fim, o aluno irá testar a página dinâmica.

### **- Formulários**

Nessa aula o aluno irá aprender a criar um formulário e coletar informações do usuário. O aluno irá aprender também os elementos que compõem os formulários chamados de objetos de formulário, que são: campos de texto, botões, caixa de seleção, botão de opção, selecionar (Menu/lista). Além do formulário comum, o aluno irá aprender a criar um objeto de formulário dinâmico e configurar as propriedades do objeto. Além de colocar um comportamento JavaScript e Validação de dados.

**- Trabalhando com outros aplicativos**

Nessa aula vamos criar uma nova página sobre literatura nordestina, envolvendo arquivos gráficos e de animação, utilizando ferramentas do programa Adobe Fireworks. Vamos também criar objetos inteligentes com o programa Adobe Photoshop para essa página. E também você irá utilizar das ferramentas do programa Adobe Flash para editar arquivos SWF. E por fim vamos finalizar com criação de um link para um documento do Word ou Excel.

**- Spry**

Na última aula o aluno do curso de Dreamweaver verá mais a fundo as ferramentas da biblioteca Spry, aprenderá a inserir e editar widgets como Barra de menus, Menu sanfonado, Grupo de botões de opção de validação, Campo de texto de validação e Área de Texto de Validação.